

Arbeitspaket

Youtube und Co



Techniken:

- » **Einbettung Externe Quellen**
 - » **Youtube**
 - » **Soundcloud**
 - » ...
- » **Anpassung des Einbettungscodes**

Materialpaket: Youtube und Co

1. Hintergrundmuster für den Body und Hintergrundbild für den Wrapper sind vorgegeben. Die vorgegeben Elemente „bg.png“ und „wrapperbg.png“ können jetzt schon einmal als Hintergrundgrafiken in CSS gesetzt werden (mit Eigenschaft „background-image“). Dazu natürlich erst einmal die Grundhtml-Struktur + Wrapper erstellen.
2. Mit Youtube:
Erst einmal auf Youtube ein passendes Video finden (Last Christmas von Wham?). Unter dem Video den Button „Teilen“, dann auf „Einbetten“.
3. Den Code kopieren (ein iFrame) und in den Wrapper einfügen.
4. Die Breite und Höhe noch anpassen.
5. Für mehr Einstellungsmöglichkeiten (autoplay, kein Vollbild, an einer bestimmten Stelle anfangen uvm...) gibt's es bei Youtube noch eine zweite Einbettungsmöglichkeit: Rechtsklick auf das Video, dann „Einbettungscode kopieren“. Jetzt hat man kein „iFrame“, sondern ein sog. „Object“.
6. Beispiel „Ebeneparamter“: Bei dem Object kann man beispielsweise direkt in das embed-Tag die Eigenschaft wmode einfügen
`<embed wmode="transparent" ...`
um ein anderes Objekt (wie bspw. die Banderole aus dem Img-Ordner) über das Youtube-Video zu legen.

Alle Parameter und mehr Informationen unter:
http://code.google.com/intl/de-DE/apis/youtube/player_parameters.html
7. Code aus Soundcloud:
Neben dem Track (oben links) auf „share“, hier kann sogar die Playeroptik angepasst werden (Customize Player)
8. Object-Code kopieren, einfügen, evtl. Höhe und Breite noch anpassen. Fertig!
9. Auch hier wieder möglich, falls ein anderes Objekt (Bild oä) über dem Player liegen soll: das Attribut wmode einfügen... (siehe dazu auch im Lösungs-Ordner die Soundcloud-Html)

Ähnlich funktioniert die Einbettung für Vimeo-Inhalte